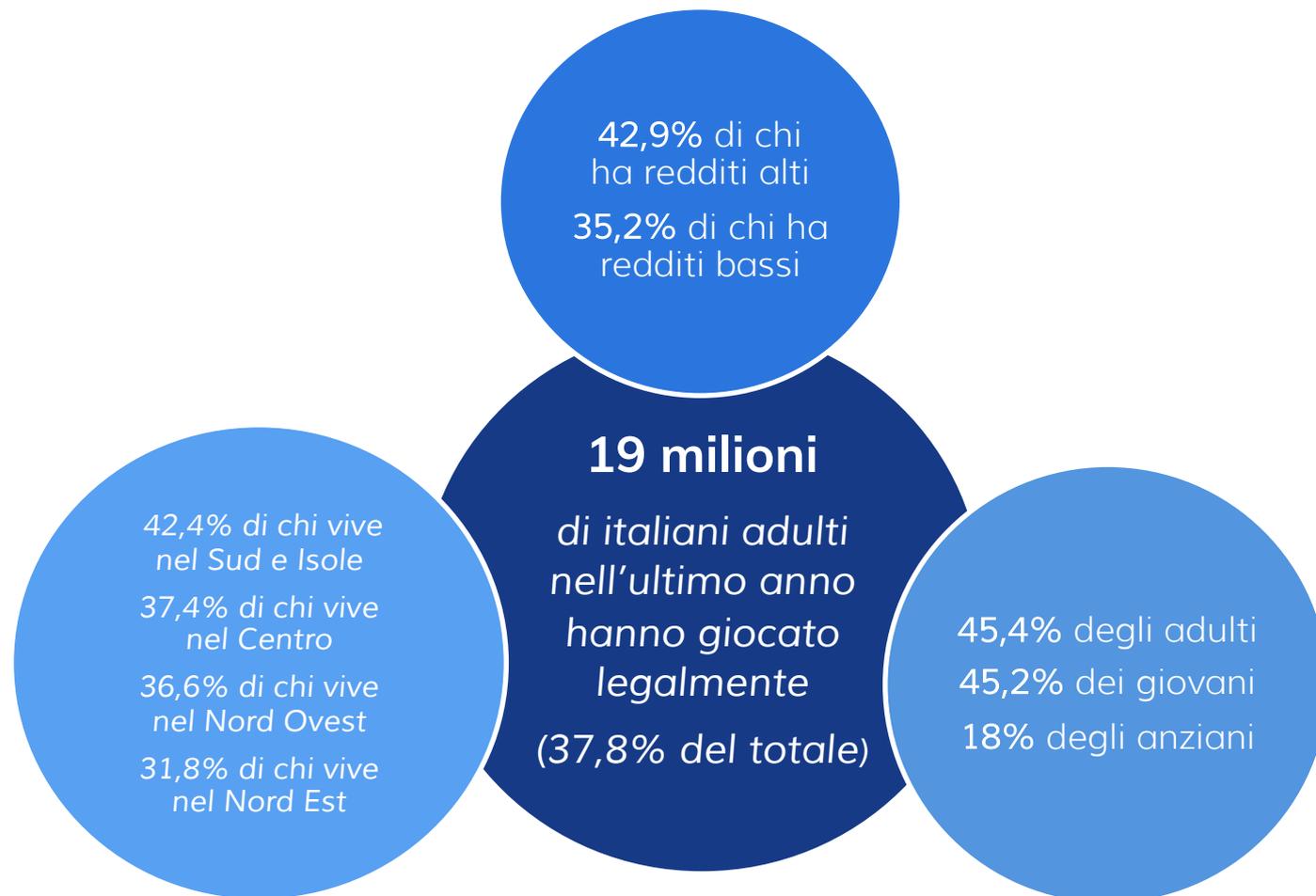


RAPPORTO LOTTOMATICA-CENSIS SUL GIOCO LEGALE

Roma, 15 novembre 2021

Anna Italia, Censis

IL GIOCO LEGALE E' COMPONENTE FISIOLOGICA DELLA QUOTIDIANITA'



IL VALORE SOCIALE DEL GIOCO LEGALE

Consente ogni giorno
a milioni di persone
di divertirsi in contesti
regolati e trasparenti

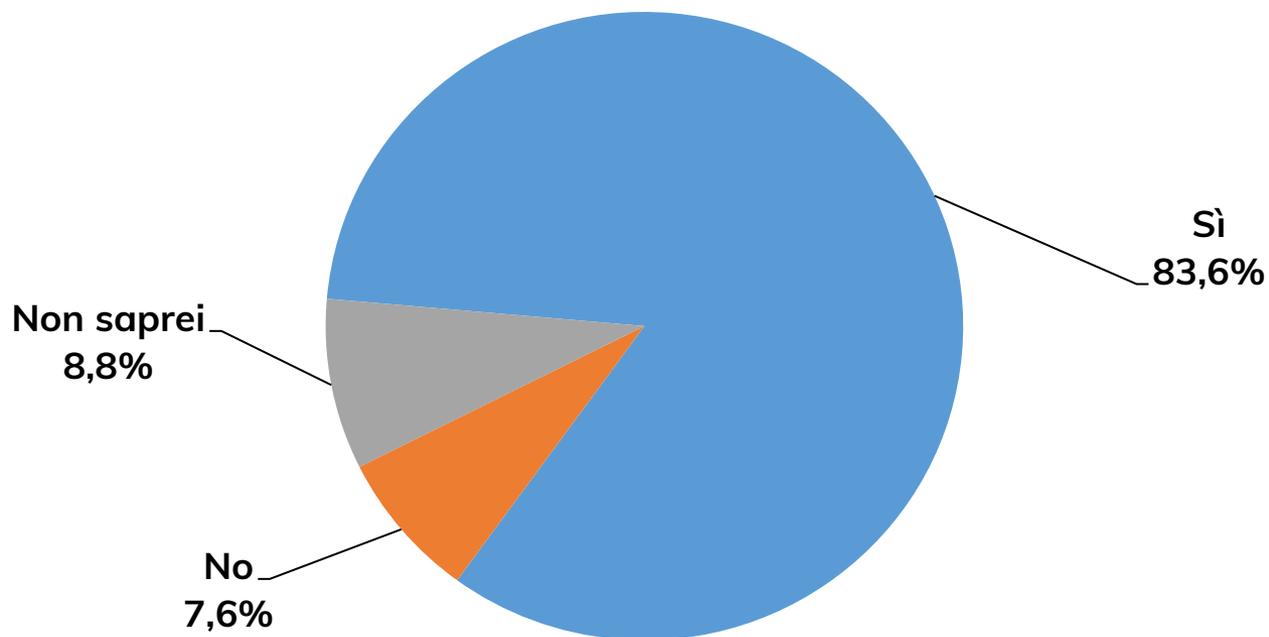
E' l'**argine** più solido
ed efficace allo sviluppo
del gioco illegale, nelle mani
della criminalità

IL VALORE ECONOMICO DEL GIOCO LEGALE

Concessionari (Soggetti autorizzati dallo Stato alla distribuzione del gioco pubblico)	300
Imprese di gestione (imprese territoriali che, per conto dei concessionari, si occupano della gestione del gioco pubblico sul territorio)	3.200
Punti vendita (Imprese territoriali quali bar, tabacchi, esercizi che comprendono gioco, sale VLT, sale bingo, sale giochi, negozi e corner e che, in qualità di esercenti per conto dei concessionari, mettono a disposizione i propri locali pubblici o aperti al pubblico per la distribuzione agli utenti del gioco pubblico)	80.000
Occupati complessivi nel settore	150.000
<i>FILIERA DIRETTA</i>	
Imprese	8.271
Addetti	40.003
Fatturato	14 miliardi di euro
Fonte: elaborazione Censis su dati ACADI-Confcommercio, Agimeg, Istat	

I SOGGETTI CHIAVE DEL GIOCO LEGALE: LO STATO

Italiani convinti che lo Stato debba regolare e gestire il gioco legale a tutela del consumatore e dell'intera collettività (val%)



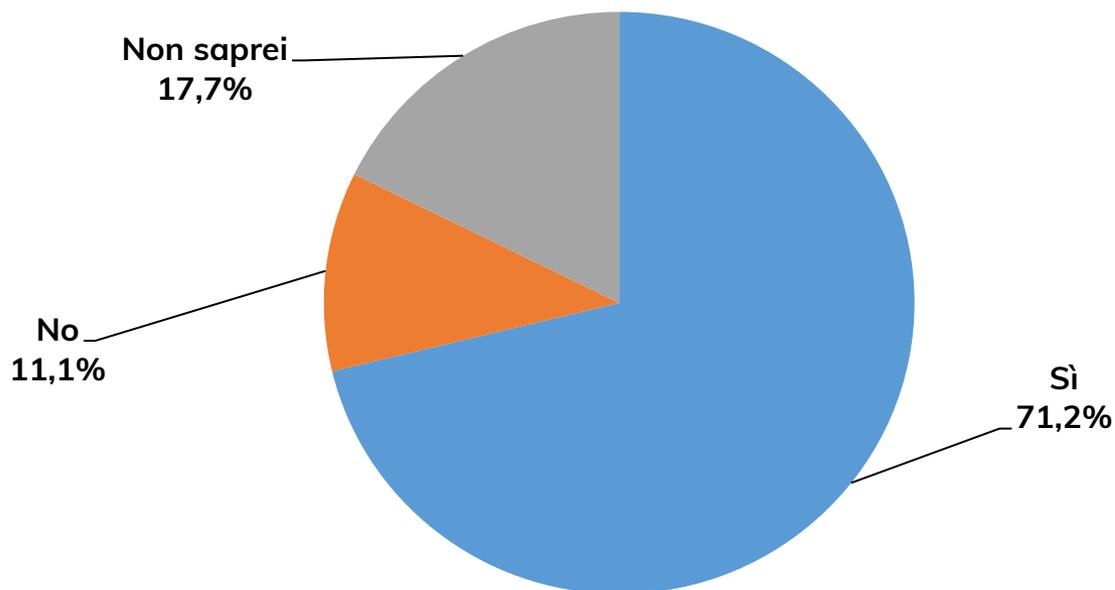
I SOGGETTI CHIAVE DEL GIOCO LEGALE: LO STATO

<i>Il gioco legale regolato e gestito dallo Stato rappresenta un argine contro il gioco illegale regolato e gestito dalla criminalità</i>	Al più la licenza media	Diploma	Laurea e oltre	Totale
Sì	66,6	63,9	71,3	66,8
No	16,2	19,9	19,2	19,1
Non saprei	17,2	16,1	9,5	14,1
Totale	100,0	100,0	100,0	100,0

Fonte: indagine Censis, 2021

I SOGGETTI CHIAVE DEL GIOCO LEGALE: IL CONCESSIONARIO

Italiani convinti che il rispetto delle regole del gioco stabilite dallo Stato dipenda anche da qualità e affidabilità del concessionario (val. %)



PROIBIZIONISMO INUTILE CONTRO IL GIOCO ILLEGALE

Cosa pensa che succederebbe se si limitasse fortemente la possibilità di praticare giochi legali	18-34 anni	35-64 anni	65 anni e oltre	Totale
Diminuirebbero gli italiani che giocano legalmente e aumenterebbero quelli che giocano in maniera illegale, con vantaggi per la criminalità	63,8	55,5	64,8	59,8
Diminuirebbero gli italiani che giocano, con un vantaggio per la salute pubblica e la collettività	27,9	30,9	25,8	28,9
Non saprei	8,3	13,6	9,3	11,3
Totale	100,0	100,0	100,0	100,0

Fonte: indagine Censis, 2021

SI ALLA COMUNICAZIONE CONTRO LA DIPENDENZA

<i>Lo Stato deve sensibilizzare e informare sui rischi di dipendenza, poi ciascuno deve essere libero di decidere se giocare o meno</i>	18-34 anni	35-64 anni	65 anni e oltre	Totale
Sì	79,1	81,0	85,0	81,7
No	11,7	10,4	12,9	11,4
Non saprei	9,2	8,6	2,1	6,9
Totale	100,0	100,0	100,0	100,0

Fonte: indagine Censis, 2021

**MA: La sovranità dei processi decisionali deve restare
in capo alle singole persone**

LE FORME PATOLOGICHE

La
LUDOPATIA
esiste e va
affrontata
attraverso

- definizione scientifica e condivisa della patologia
- rilevazione, elaborazione e analisi di dati certi
- individuazione precoce e personalizzata dei rischi da parte delle strutture sanitarie e della rete dei soggetti socioassistenziali
- campagne di sensibilizzazione su target specifici e con messaggi non demonizzanti
- creazione di un contesto regolato e trasparente in cui giocare ed effettuare verifiche e controlli

PROFONDO ROSSO PANDEMIA...

Raccolta, vincite e spesa per il gioco, 2020 (v.a. in miliardi di euro, diff. ass. e var. % 2019-2020)

	2020 mld €	Diff. ass. 2019-2020	var. % 2019-2020
Raccolta, di cui	88,4	-22,2	-20,0
Vincite	75,4	-15,7	-17,2
Spesa, di cui	13,0	-6,5	-33,2
Erario	7,2	-4,1	-36,3
Fatturato (Net Gaming Revenues)	5,7	-2,3	-28,9

Fonte: elaborazione Censis su dati ADM

... CHE SPINGE IL GIOCO ILLEGALE

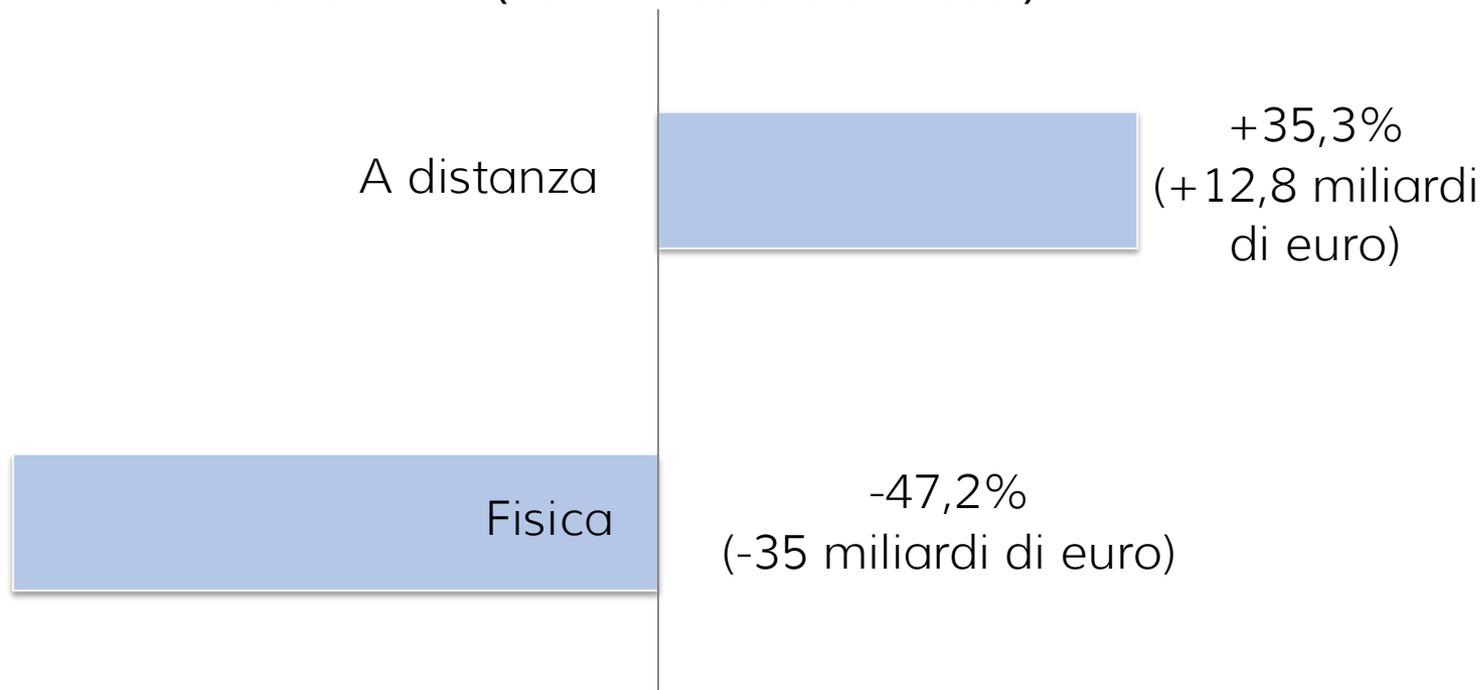
2019: stima
fatturato gioco
illegale 12
miliardi di euro

2020: stima
fatturato gioco
illegale 18
miliardi di euro

2021 stima
fatturato gioco
illegale oltre 20
miliardi di euro?

IL BOOM DELL'ONLINE DURANTE LA PANDEMIA...

Andamento della raccolta fisica e a distanza
2019-2020 (Var. % reale e diff. ass.)



... CHE ACCELERA PROCESSI GIÀ' IN ESSERE

Incidenza della raccolta a distanza sul totale (val. %)

